



SISTEM INFORMASI RUMAH KOST DI TALUK KUANTAN BERBASIS WEB

Andes Jhontra Volta

Program Studi Teknik Informatika,
Fakultas Teknik,
Universitas Islam Kuantan Singingi, Indonesia
Jl. Gatot Subroto KM. 7 Kebun Nenas, Desa Jake, Kab. Kuantan Singingi

ABSTRAK

Sistem informasi adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan teknologi. Rumah Kost sangat la berguna bagi mahasiswa anak rantau dengan ada nya web ini sangat membantu para pencari rumah kost dan dapat menghemat waktu, menghemat biaya, menghemat tenaga. Oleh sebab itu penulis memberikan sebuah masukan tentang media yang dapat memudahkan untuk menemukan rumah kost secara cepat yaitu melalui sebuah Website.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Aplikasi, Sistem.

1. PENDAHULUAN

Sehubungan dengan semakin berkembangnya teknologi informasi, maka dengan sewajarnya akan memaksa para masyarakat dalam memanfaatkan teknologi tersebut dengan semaksimal mungkin dari segala segi kehidupan. Informasi tentunya bermacam-macam, salah satunya adalah untuk para mahasiswa yangkuliah di Taluk Kuantan dan jauh dari tempat tinggal nya. Membuat mahasiswa tersebut harus segera mencari tempat tinggal sementara untuk dijadikan kos atau rumah kontrakan.

Itulah alasan kenapa sistem ini dibuat yang tujuannya tidak lain adalah untuk mempermudah. Dan Karena penulis juga merupakan mahasiswa yang pernah merasakan kebingungan dalam mencari tempat kost yang pas dan ideal dan dengan harga yang sesuai, yang sampai saat ini harus berkeliling wilayah untuk mencari lokasi tempat kost yang kosong dan sesuai. Maka dengan adanya sistem ini maka hal itu tidak perlu dilakukan, karena tempat kost yang tergabung dengan sistem ini dapat langsung dilihat fasilitas berikut harga dari tempat kost tersebut. Dan juga dengan adanya sistem ini dapat membantu pemilik kost dalam mempromosikan rumah kostnya melalui media internet.

Sistem ini dikembangkan untuk mempermudah mahasiswa dalam mencari tempat kost, melihat informasi-informasi dari lokasi Tempat Kos. Dengan begitu mahasiswa yang belum tahu tentang wilayah Taluk Kuantan mereka berada, dapat mengakses sistem ini menggunakan media apa saja yang bisa terhubung dengan internet. Dan jika yang bersangkutan tertarik dengan tempat kost tersebut dapat segera menghubungi pemilik kost. Latar belakang tersebut yang memberikan inspirasi penulis membuat solusi untuk mempermudah para teman-teman mahasiswa untuk lebih mudah mencari tempat tinggal sementara, atau dengan kata lain tempat kost / kontrakan.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Teknik Pengumpulan Data

Pada penelitian ini penulis mendapatkan dan mengumpulkan sumber data yang akurat, *relevan*, *valid* dan *reliable* dengan cara sebagai berikut :

1. Metode Pengamatan (Observasi)

Pengumpulan data melalui pengamatan dan mengadakan tinjauan langsung ke objek yang diteliti, yaitu melakukan pengamatan langsung pada kos-kosan yang ada disekitar kota Taluk Kuantan.

2. Metode Wawancara (Interview)

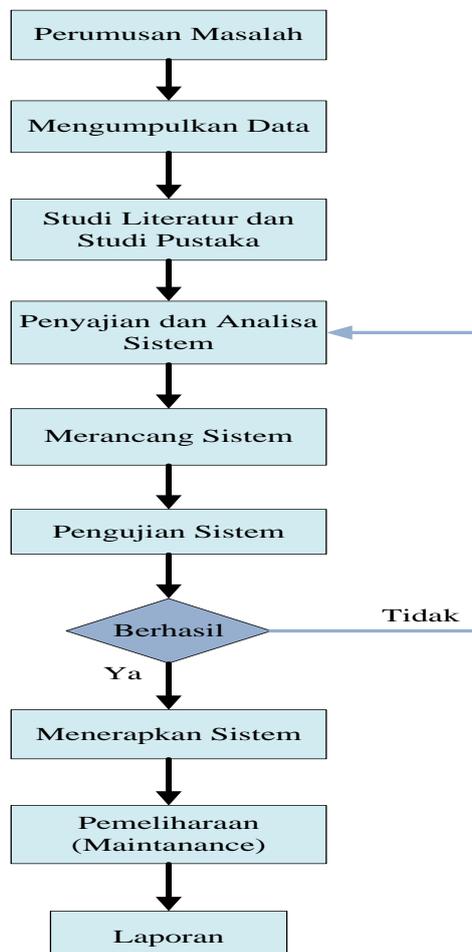
Pengumpulan data melalui tinjauan langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan penelitian dengan melakukan tanya jawab kepada pemilik kos-kosan.

3. Studi Pustaka

Pengumpulan data yang bersifat teoritis ataupun landasan teori yang digunakan dalam penelitian ini maka penulis mengumpulkan data dengan cara membaca dan mempelajari referensi-referensi seperti jurnal-jurnal, buku-buku, dan skripsi yang terkait dengan masalah yang dibahas pada penelitian yang sedang dilaksanakan ini.

2.2 Rancangan Penelitian

Berikut adalah perancangan penelitian yang akan digunakan digunakan dalam membangun penelitian yang dilaksanakan ini, agar penelitian ini sesuai dengan tahap yang direncanakan.



Gambar 1. Rancangan Penelitian

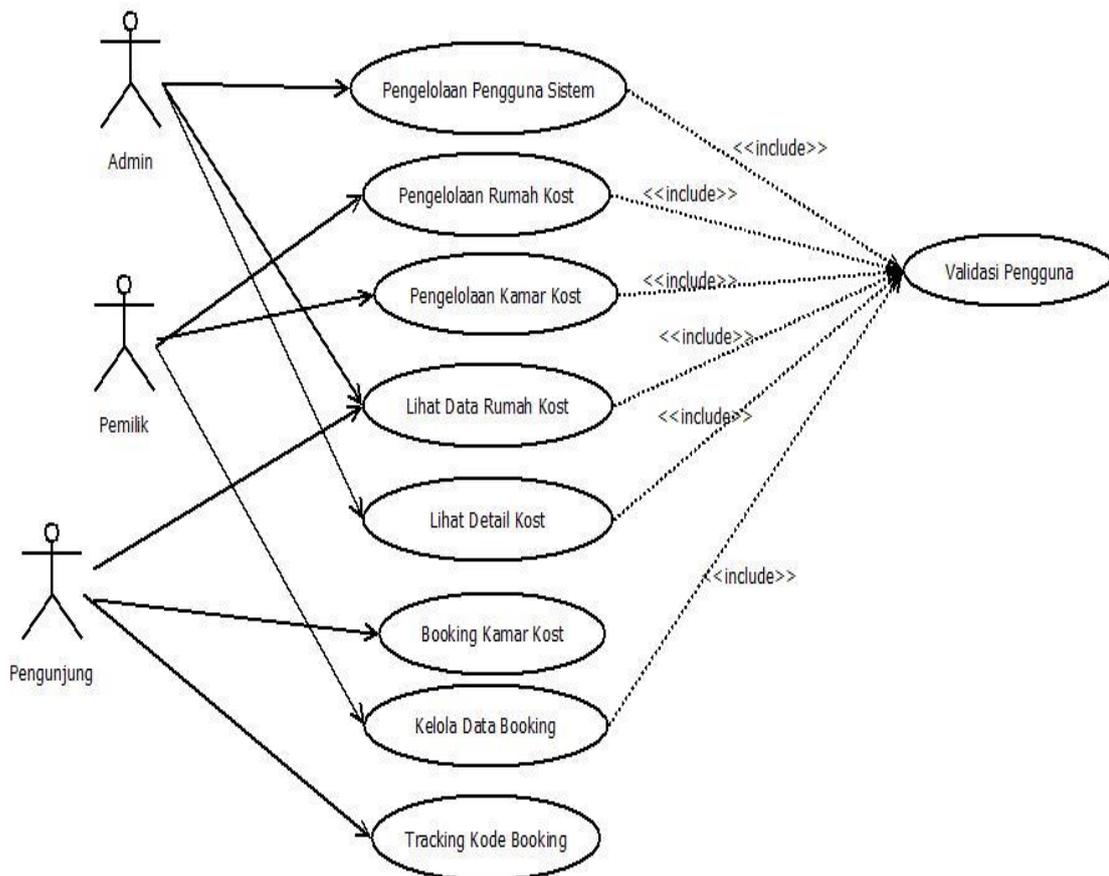
3 HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

Analisa terhadap sistem yang sedang berjalan perlu dilakukan untuk memahami dan mengetahui bagaimana proses pencarian informasi rumah kost yang telah dilakukan oleh calon penyewa kost yang berada pada wilayah Taluk Kuantan. Proses pencarian rumah kost dilakukan dengan cara penyewa mengunjungi rumah kost satu persatu dan menanyakan kepada pemilik rumah kost tentang fasilitas yang disediakan oleh pemilik kost, cara yang dilakukan ini sangat tidak efektif dikarenakan penyewa tidak memiliki waktu yang banyak untuk mengunjungi rumah kost yang menyebabkan penyewa semakin lama mendapatkan tempat tinggal yang baru.

3.2 Use Case Diagram

Berikut merupakan Use Case Diagram sistem yang diusulkan :



Gambar 2. Use Case Diagram

Use Case Diagram pada sistem informasi kost ini memiliki tiga aktor Admin, Pemilik dan Pengunjung berikut adalah penjelasannya :

1. Admin
Admin dapat melakukan pengelolaan pengguna sistem dan melihat data rumah kost yang tersedia disistem.
2. Pemilik
Pemilik dapat melakukan pengelolaan rumah kost dan pengelolaan kamar kost.



3. Pengunjung

Pengunjung dapat melakukan booking kamar kost.

Identifikasi *use case* pada pemodelan *use case* untuk sistem ini, meliputi *usecase validasi* pengguna, pengelolaan pengguna sistem, lihat data rumah kost, pengelolaan rumah kost, pengelolaan kamar kost, dan booking kamar kost yang dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Tabel 1. Skenario Use Case Diagram

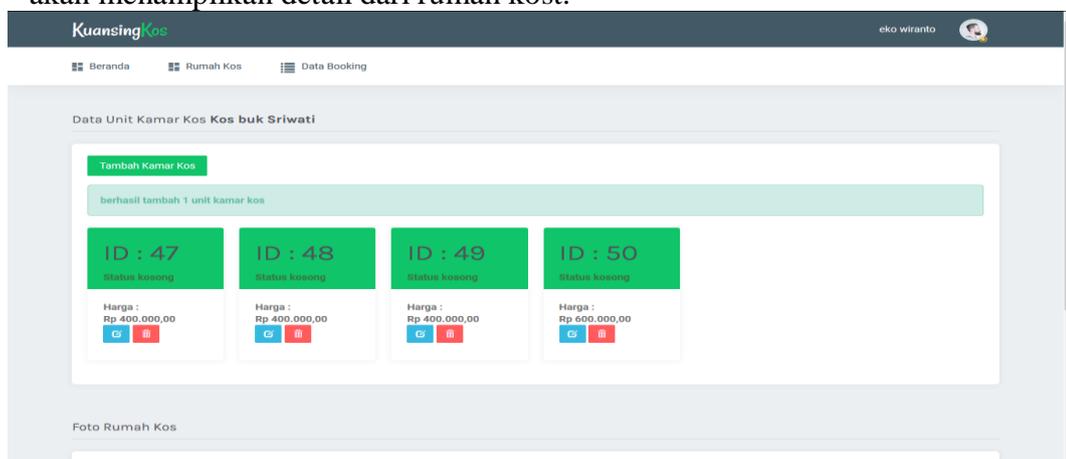
No	Use Case	Deskripsi
1.	Validasi pengguna	Pengguna melakukan login terhadap system
2.	Pengelolaan pengguna sistem	Proses dimana Admin melakukan pengelolaan pengguna pada system
3.	Pengelolaan rumah kost	Proses dimana pemilik melakukan pengelolaan data rumah kost
4.	Pengelolaan kamar kost	Proses dimana pemilik melakukan pengelolaan data kamar kost
5.	Lihat data rumah kost	Proses dimana Admin melihat data rumah kost yang terdapat di dalam sistem
6.	Lihat Detail Kost	Proses dimana Admin melihat detail kost yang terdapat di dalam system
7.	Booking kamar kost	Proses dimana pengunjung melakukan booking kamar kost
8.	Kelola Data Booking	Proses dimana pemilik melihat data yang telah melakukan booking
9.	Tracking Kode Booking	Proses dimana pengunjung melakukan pencarian data riwayat booking berdasarkan kode booking

3.3 Implementasi Sistem

Berikut ini adalah implementasi antar muka dari Perancangan dan Pembuatan Aplikasi yang dapat penulis uraikan sebagai berikut :

1. Halaman Detail Kost

Halaman Detail Kost akan muncul ketika pengguna memilih lihat rumah kost maka akan menampilkan detail dari rumah kost.

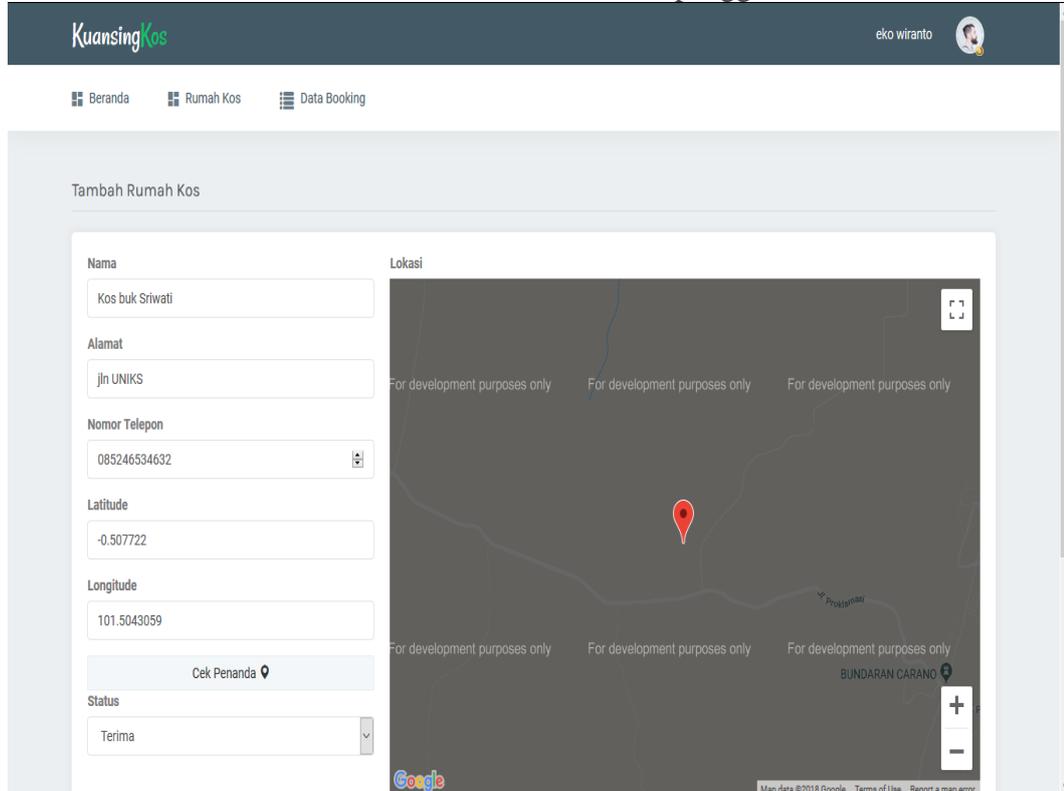


Gambar 3. Halaman Detail Kost



2. Halaman Tambah Rumah Kost

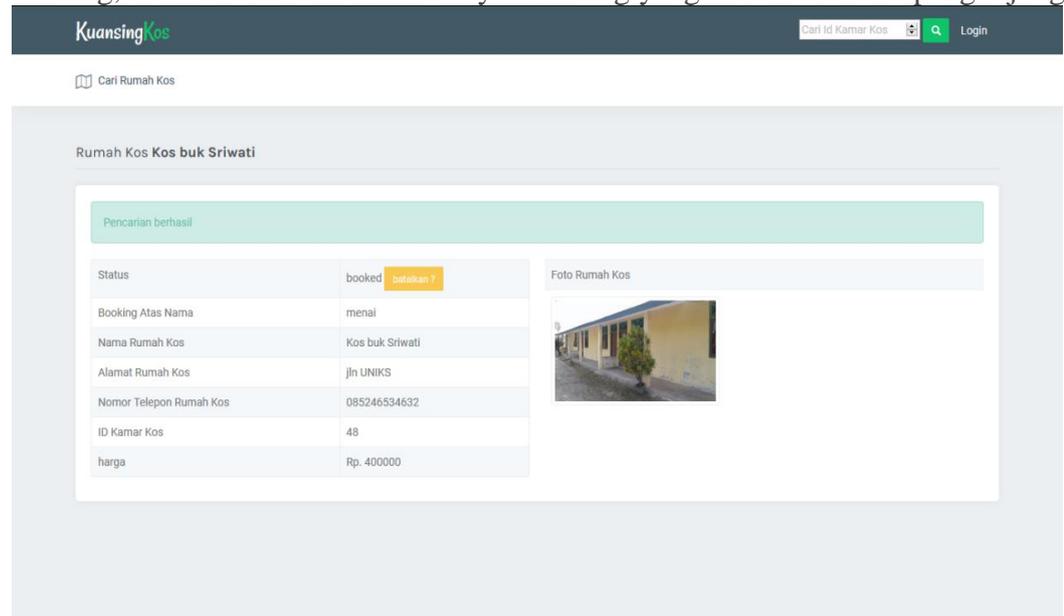
Halaman Tambah Rumah Kost akan muncul ketika pengguna tambah rumah kost.



Gambar 4. Halaman Tambah Rumah Kost

3. Halaman Pencarian Data Booking

Halaman pencarian data booking akan muncul ketika pengunjung memasukkan kode booking, lalu akan muncul data riwayat booking yang telah dilakukan pengunjung.



Gambar 5. Pencarian Data Booking



4 PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Dari pembahasan yang penulis bahas di bab-bab sebelumnya dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya media web sistem informasi rumah kos di Taluk Kuantan ini, dapat membantu masyarakat/mahasiswa dalam memperoleh mengakses informasi yang berkaitan dengan rumah kos/kontrakan .
2. Dengan adanya sistem informasi rumah kos di Taluk Kuantan dapat menghemat waktu masyarakat untuk mencari rumah kos/kontrakan.

4.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas maka penulis menyampaikan saran sebagai berikut :

1. Dengan diterapkannya website ini dapat menambah aksesibilitas pada sistem informasi rumah kost di Taluk Kuantan berbasis web.
2. Dalam web ini ini penulis menyarankan agar dapat dikembangkan dan disempurnakan lagi dengan sebaiknya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Abdul Kadir. 2014. Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi. Andi.Yogyakarta.
- [2] Hakim M, Lukman. 2007 .Sistem Informasi Pencarian Kontrakan dan Kost Kota Surakarta Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL dan Macromedia Flash. Surakarta : Uversitas Muhammadiyah Surakarta.
- [3] Muhammad, A dan Hariani, H.D. 2003. Konsep Sistem Informasi (KSI) Sistem Kombinasi.Padang : Universitas Putra Indonesia.
- [4] Nopriandi, H. (2018). Perancangan Sistem Informasi Registrasi Mahasiswa. Jurnal Teknologi Dan Open Source, 1(1), 73-79.
- [5] Panduan penulisan skripsi Teknik informatika, 2018.
- [6] Purwaningtyastuti, Halimah. 2009 .Sistem Informasi Kost di SekitarUniversitas Sebelas Maret Berbasis Web. <http://digilab.uns.ac.id> . Diakses tanggal 11 oktober 2011.
- [7] Syam, E. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Rumah Kost Dan Kontrakan Teluk Kuantan. Jurnal Teknologi Dan Open Source, 1(1), 1-7.