



RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN PENCAK SILAT PANGEAN BERBASIS ANDROID

Helfrida Dwita Br Sinambela

Program Studi Teknik Informatika,
Fakultas Teknik,
Universitas Islam Kuantan Singingi, Indonesia
Jl. Gatot Subroto KM. 7 Kebun Nenas, Desa Jake, Kab. Kuantan Singingi
E-mail : hdwita27@gmail.com

ABSTRAK

Pencak silat merupakan olahraga bela diri yang bersal dari indonesia. Di indonesia terdapat beraneka ragam perguruan pencak silat yang mempunyai teknik dan istilah masing-masing. Di kondisi arus globalisasi yang kuat menyebabkan hampir seluruh budaya asing masuk dan mudah berada di tengah-tengah masyarakat. Sehingga begitu banyak budaya dari luar yang bisa saja merubah kesadaran masyarakat akan nilai yang terkandung di dalam pencak silat bercampur dengan budaya silat yang ada dari daerah luar lain. proses pembelajaran pun masih bersifat manual yaitu kita harus mengunjungi guru besar untuk belajar secara langsung dan mengunjungi guru – guru besar dahulu untuk mendapatkan informasi, dimana dengan proses ini kita akan menghabiskan waktu dan biaya yang lebih banyak. Dengan Aplikasi Rancang Bangun Media Pembelajaran Pengenalan Pencak Silat Pangean Kec. Pangean Kab. Kuantan Singingi Berbasis Android ini masyarakat akan lebih mudah untuk mendapatkan informasi-informasi yang berkaitan dengan pembelajaran serta pengenalan silat Pangean tanpa harus pergi ke dinas pariwisata ataupun datang ke desa Pangean langsung. Aplikasi ini juga memudahkan masyarakat mengakses serta lebih nyaman dalam mencari sejarah, langkah-langkah, dan memperagakan silat Pangean.

Kata Kunci : Pencak Silat, Pangean, Silat Pangean, Android

1. PENDAHULUAN

Pencak silat merupakan olahraga bela diri yang bersal dari indonesia. Di indonesia terdapat beraneka ragam perguruan pencak silat yang mempunyai teknik dan istilah masing-masing. Sebenarnya, teknik dasar yang dimiliki berbagai perguruan itu sama, tetapi berbeda dalam istilah. Pencak silat berasal dari dua kata yaitu pencak dan silat. Pencak berarti gerak dasar beladiri yang terikat pada peraturan. Silat berarti gerak beladiri sempurna yang bersumber pada kerohanian. Istilah silat dikenal secara luas di Asia Tenggara, akan tetapi di Indonesia istilah yang digunakan adalah pencak silat. Pencak silat telah menjadi cabang olahraga yang dikenal luas dalam tataran regional (Asia Tenggara dan Asia) bahkan sudah berkembang pada tataran dunia Internasional. Dalam kejuaraan dunia pencak silat, peserta tidak lagi hanya berasal dari kawasan Asia, tetapi juga utusan dan wakil negara di setiap negara. Hal ini menandakan bahwa pencak silat telah memberikan warna tersendiri dalam perkembangan olahraga secara global.

Salah satu pencak silat yang memiliki cirikhas tersendiri adalah silat pangean. Silat Pangean termasuk olahraga beladiri yang dipelajari secara turun temurun menurut tata cara tertentu yang sudah menjadi tradisi bagi masyarakat. Pencak Silat ini diajarkan atau



dimainkan dilaman silat, kegiatan ini dilakukan secara tradisional dimalam hari setelah sholat isya, dan pada bulan ramadhan dilakukan setelah sholat taraweh sampai dini hari. Silat Pangean telah tampil dalam berbagai ragam gaya dan ketangguhan yang menakutkan serta mencerminkan kehidupan yang harmonis, berbudi luhur, disamping ketakwaan yang ada pada tiap pengikutnya, karenanya sudah berkembang kemana-mana. Silat Pangean ini juga menumbuhkan jiwa yang suci, tidak sombong, serta menumbuhkan rasa persaudaraan terhadap sesama. Sungguh kaya akan nilai yang terkandung pada pencak silat ini, namun di kondisi arus globalisasi yang kuat menyebabkan hampir seluruh budaya asing masuk dan mudah berada di tengah-tengah masyarakat. Sehingga begitu banyak budaya dari luar yang bisa saja merubah kesadaran masyarakat akan nilai yang terkandung di dalam pencak silat bercampur dengan budaya silat yang ada dari daerah luar lain. proses pembelajaran pun masih bersifat manual yaitu kita harus mengunjungi guru besar untuk belajar secara langsung dan mengunjungi guru – guru besar dahulu untuk mendapatkan informasi, dimana dengan proses ini kita akan menghabiskan waktu dan biaya yang lebih banyak. Mengingat nilai - nilai budaya yang ada pada pencak silat ini sangat lah penting untuk menumbuh kembangkan sikap kesadaran nasional, dan cinta tanah air pada pencak silat pangean ini, serta mengangkat nilai-nilai budaya untuk menyerap nilai-nilai yang bersifat positif yang ada pada pencak silat ini sesuai dengan kajian yang aslinya. Maka perlunya suatu media pembelajaran yang berkaitan dengan silat yaitu berbasis android dimana android saat ini sangat sesuai untuk mendukung pembelajaran yang hampir semua kalangan menggunakannya dan penggunaan android sangat lah mudah dan praktis karena dapat diakses kapan pun dan dimana pun tanpa harus memakan waktu yang lama.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data merupakan langkah yang dilakukan untuk mengumpulkan data yang dibutuhkan dalam penelitian. Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian. Adapun teknik untuk pengumpulan data adalah sebagai berikut :

1. Wawancara

Metode wawancara adalah cara pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan penelitian yang dilakukan.

2. Pengamatan / Observasi

Pengamatan adalah metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tinjauan secara langsung ke lapangan guna untuk mendapatkan suatu kesimpulan mengenai objek yang diamati.

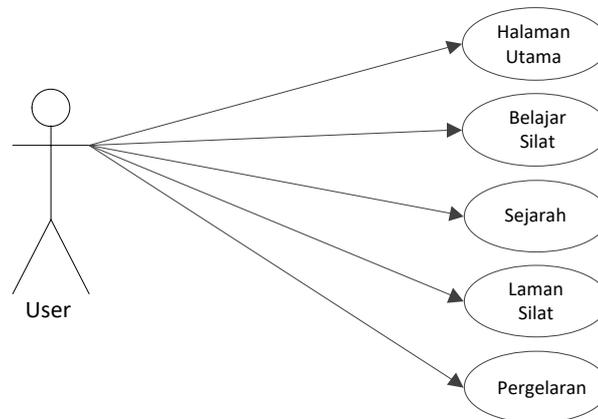
3. Studi Pustaka

Studi Pustaka adalah metode pengumpulan data dari buku-buku referensi ataupun jurnal-jurnal yang terkait dengan permasalahan yang sedang di bahas untuk memperoleh metode pemecahan masalah yang sesuai.

3 HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Use Case Diagram

Use case diagram ini menggambarkan bagaimana Actor yaitu Pengguna berinteraksi dengan sistem. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar *use case* diagram perancangan Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Telukkuantan Berbasis Android sebagai berikut:

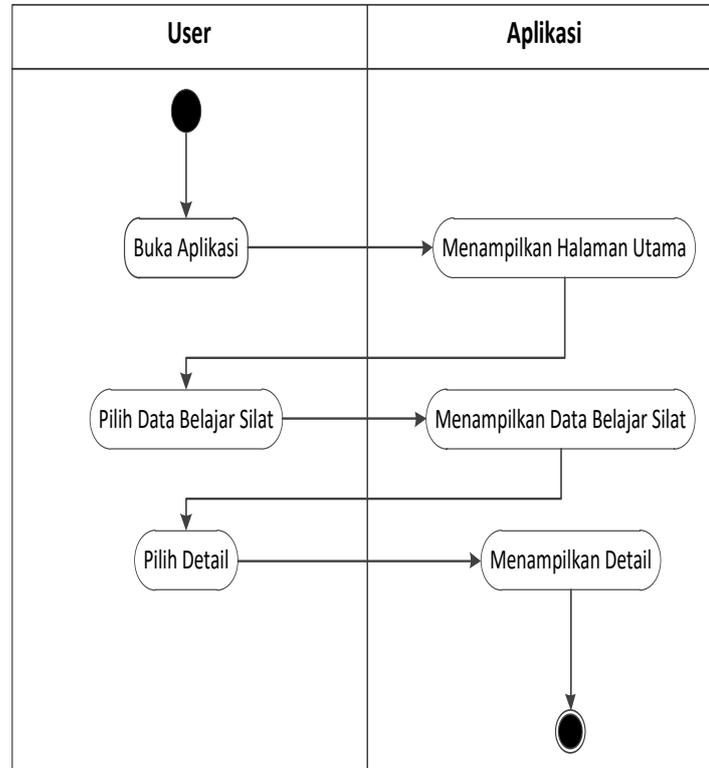


Gambar 1. Use Case Diagram

3.2 Activity Diagram

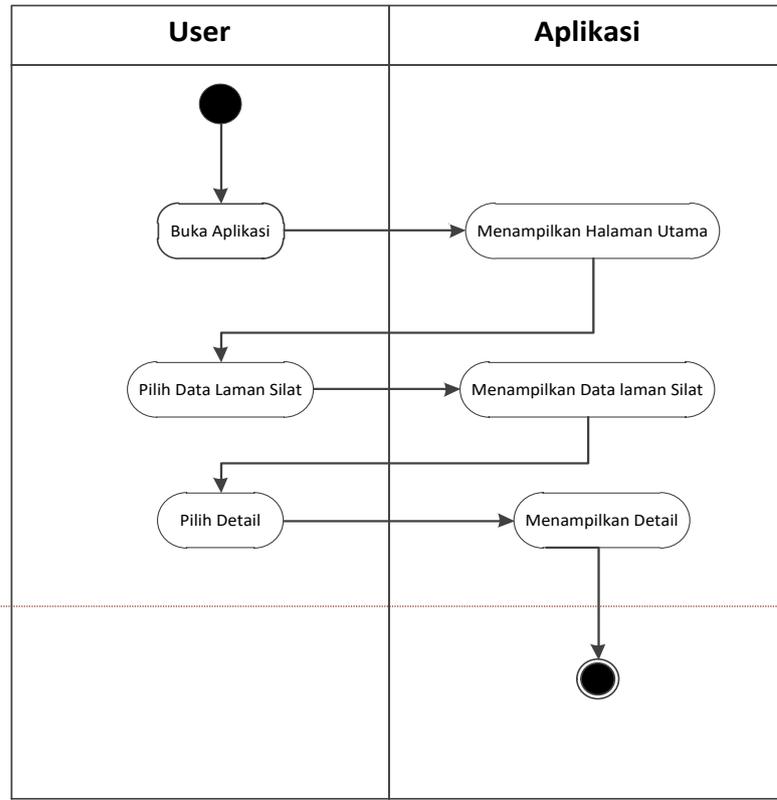
Activity diagram perancangan ini adalah tentang bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas, tindakan dan juga dapat berisi pilihan yang dibuat untuk menjelaskan aktivitas/proses dari program ini. Berikut dibawah ini akan penulis jelaskan activity diagram aplikasi kamus bahasa daerah Teluk kuantan berbasis android.

a. *Activity diagram* Membuka Menu Belajar Silat Pangean adalah sebagai berikut:



Gambar 2. Activity Diagram Membuka Menu Belajar Silat Pangean

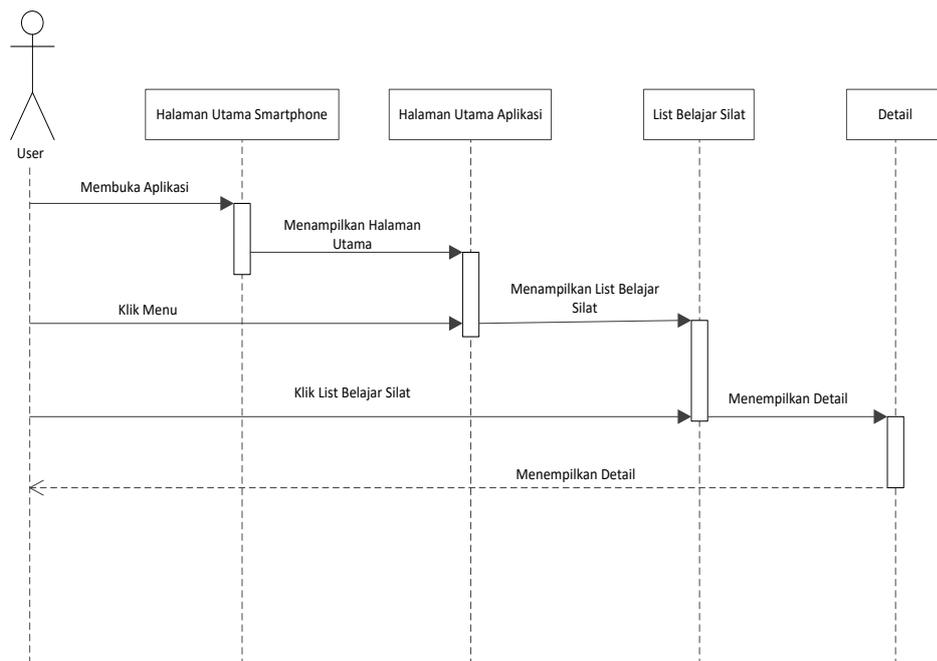
b. *Activity diagram* Membuka Menu Laman Silat Pangean adalah sebagai berikut :



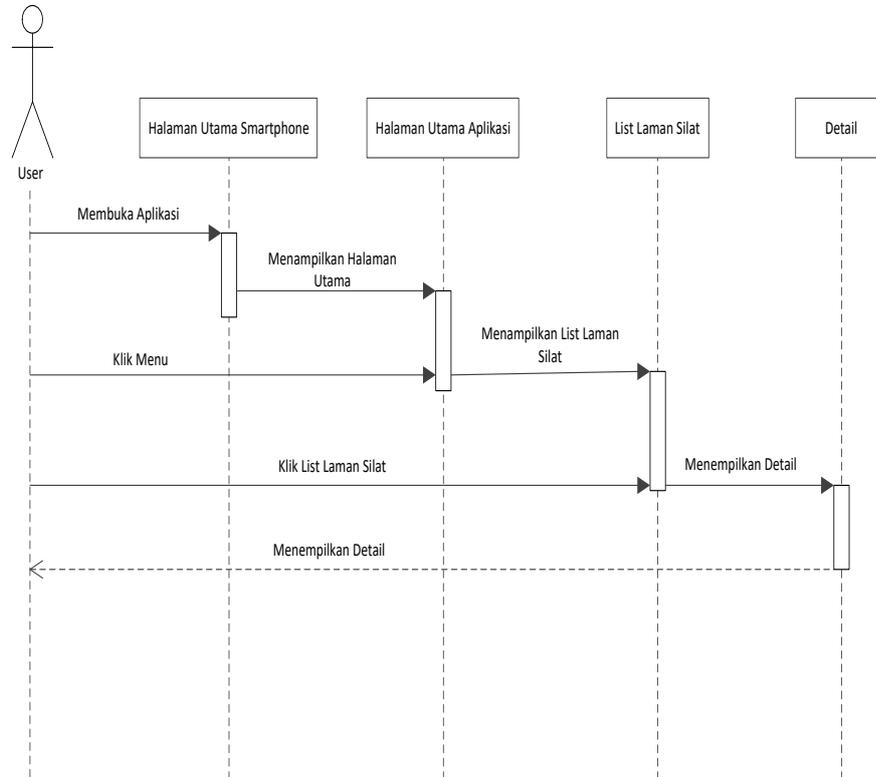
Gambar 3. Activity Diagram Membuka Menu Laman Silat Pangean

3.3 Sequence Diagram

Sequence diagram Membuka Menu Belajar Silat Pangean adalah sebagai berikut:



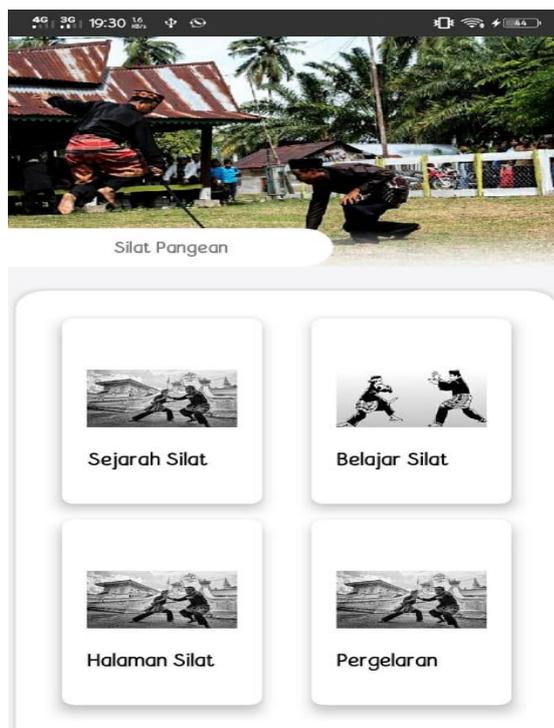
Gambar 4. Sequence Diagram Membuka Menu Belajar Silat Pangean



Gambar 5. Sequence Diagram Membuka Menu Laman Silat Pangean

3.4 Tampilan Program

A. Tampilan Awal Aplikasi Silat Pangean



Gambar 6. Halaman Silat Pangean



1. Tampilan Menu Belajar Silat Pangean



Gambar 7. Halaman Belajar Silat Pangean



Gambar 8. Halaman Belajar Silat Pangean



Gambar 9. Halaman Belajar Silat Pangean



2. Tampilan Menu Laman Silat Pangean



Gambar 10. Halaman Laman Silat Pangean



Gambar 11. Halaman Laman Silat Pangean

4 PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari uraian yang telah disampaikan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya aplikasi Rancang Bangun Media Pembelajaran Pengenalan Pencak Silat Pangean Kec. Pangean Kab. Kuantan Singingi Berbasis Android ini masyarakat akan lebih mudah untuk mendapatkan informasi-informasi yang berkaitan dengan pembelajaran serta pengenalan silat Pangean tanpa harus pergi ke dinas pariwisata ataupun datang ke desa Pangean langsung.



2. Dengan adanya aplikasi ini masyarakat dengan mudah mengakses serta lebih nyaman dalam mencari sejarah, langkah-langkah, dan memperagakan silat Pangean.

DAFTAR PUSTAKA

- Juansyah, andi.(2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted - Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika(KOMPUTA) Vol. 1(1). 1-8
- Muhyi. Muhammad, “Penguatan Olahraga Pencak Silat Sebagai
- Pane, Aprida & M. Darwis, Dasopang. (2017). Balajar Dan Pembelajaran. Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman, Vol.3(2). 333-352
- Rijal, khoirul.(2018). Perubahan Pencak Silat Pangean Di Kenegerian Teluk Beringin Kecamatan Gunung Toar Kabupaten Kuantan Singingi, Vol.5(2).
- Sari, Yuntari Purba. (2017). Jurnal Sistem Informasi Dan Komputerisasi Akuntansi (Jsk), Vol.1(1). 81-88
- Tafanao, Talizaro. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. Jurnal Komunikasi Pendidikan, Vol.2(2). 103-114
- Warisan Budaya Nusantara” Jurnal Budaya Nusantara, Vol.1 No.2, Desember 2014.