



SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PANITIA PEMILIHAN KECAMATAN (PPK) BERBASIS WEB DENGAN PENERAPAN CLOUD COMPUTING DI KOMISI PEMILIHAN UMUM KABUPATEN KUANTAN SINGINGI

Dano Purgana Putra

Program Studi Teknik Informatika,
Fakultas Teknik,
Universitas Islam Kuantan Singingi, Indonesia
Jl. Gatot Subroto KM. 7 Kebun Nenas, Desa Jake, Kab. Kuantan Singingi
E-mail : danoputra71@gmail.com

ABSTRAK

Sistem informasi penerimaan Panitia Pemilihan Kecamatan ini digunakan untuk proses penerimaan PPK sekabupaten kuantan singingi mulai dari tahap pendaftaran, tes tertulis dan sampai tahap terakhir tes wawancara yang diadakan oleh KPU kabupaten kuantan singingi. Penelitian ini dibuat untuk sebagai aplikasi pendaftaran untuk semua calon anggota PPK yang ada dikabupaten kuantan singingi dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, Basis Data MySQL dan menggunakan web hosting sebagai cloud computing untuk media penyimpanan data secara online, Dan juga untuk mempermudah calon pendaftar untuk mendaftarkan dirinya dalam aplikasi tersebut. Aplikasi tersebut diharapkan mampu menyelesaikan permasalahan yang ada diproses penerimaan anggota PPK di KPU kabupaten kuantan singingi. Kesimpulan dari aplikasi yang dirancang ini adalah mempermudah panitia penerimaan calon anggota PPK dalam pengolahan data dan proses perekrutan calon anggota sehingga semuanya menjadi lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci : Penerimaan Anggota PPK, PHP,MySQL, Cloud Computing

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi telah mengubah dunia menjadi serba mudah dan berkat dukungan teknologi komputer terbukti bahwa mekanisme kerja yang panjang menjadi efektif dan efisien. Komputer memegang peran penting dalam menunjang kelancaran aktivitas pekerjaan di dalam suatu informasi, cara pengaturan data dengan menggunakan Sistem Basis Data yang selama ini telah mendukung kinerja banyak instansi, seperti halnya di KPU Kuantan Singingi ini dimana sistem penerimaan anggota Panitia Pemilihan Kecamatan nya masih tergolong manual, dimana calon anggota PPK se-Kabupaten Kuantan Singingi dari semua Kecamatan datang ke kantor KPU dengan jadwal yang telah ditentukan oleh KPU untuk mendaftarkan diri dengan cara mengisi buku registrasi dan mendapatkan formulir pendaftaran, setelah itu mereka baru mengumpulkan persyaratan masing-masing. Setelah persyaratan dikumpulkan maka panitia akan melakukan pengecekan persyaratan calon anggota PPK tersebut. Jika persyaratan lengkap maka calon anggota PPK lulus administrasi dan bisa lanjut ke tahap selanjutnya yaitu tes tertulis dan tes wawancara. Setelah tes tertulis dan tes wawancara Pemberitahuan ditempel dipapan pengumuman kantor KPU dan dishare media sosial KPU tentunya ini merupakan suatu kendala untuk calon PPK yang berdomisili jauh dari kantor KPU untuk mengumpulkan berkas dan melihat hasilnya para calon anggota PPK harus datang ke kantor KPU dan juga untuk calon PPK yang tidak mempunyai media



sosial ini merupakan suatu kendala juga untuk tidak bisa mengakses informasi yang ada. Dengan adanya penerapan sistem informasi Penerimaan calon Anggota PPK di KPU Kuantan Singingi dengan bantuan komputer secara online didalam prosesnya akan sangat membantu pihak instansi untuk mengerjakan semua pekerjaan yang berhubungan dengan pengaturan data dengan penggunaan sistem yang baru dan juga mempermudah calon anggota PPK dalam hal proses pendaftaran, mengumpulkan berkas persyaratan pendaftaran dan mengakses informasi terkait tentang kelulusan tes. Calon anggota PPK terpilih mereka hanya bisa ikut 2 periode, maka dari itu ketika mendaftar di periode ketiga mereka tidak bisa lagi. Untuk memeriksa data PPK tersebut KPU mempunyai arsip dokumen yang masih tertumpuk dibagian hukum hal itu akan memakan waktu lama ketika data diperlukan. Maka dari itu penulis menulis akan membuat sebuah sistem informasi Pendaftaran PPK secara Online berbasis web tujuan aplikasi ini agar mempermudah KPU dalam penerimaan pendaftaran dan pencarian data ketika diperlukan, juga untuk calon anggota PPK agar lebih mudah untuk mendaftar dan mengumpulkan persyaratan dirumah saja tanpa datang ke kantor KPU. Dengan keadaan seperti ini peningkatan penggunaan komputer semakin meningkat, sehingga membuat pengguna harus menggunakan media penyimpanan yang lebih besar dan menjadi prioritas di segala bidang. Hal ini menjadikan Cloud Computing menjadi solusi dari permasalahan ini karena merupakan teknologi yang bagus.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data ini adalah bagaimana untuk mendapatkan data yang dibutuhkan pada penelitian ini dari sumber data yang akurat yaitu dengan cara sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Pengumpulan data melalui pengamatan dan mengadakan tinjauan langsung ke objek yang diteliti, yaitu melakukan pengamatan langsung pada Kantor KPU Kabupaten Kuantan Singingi para calon anggota PPK.

2. Metode Interview

Pengumpulan data melalui tinjauan langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan penelitian dengan melakukan tanya jawab kepada Staff bagian pendaftaran pada Kantor KPU Kabupaten Kuantan Singingi sehingga data yang didapatkan akan lebih akurat.

3. Studi Pustaka

Mengumpulkan data yang bersifat teoritis maka penulis mengumpulkan data dengan cara membaca dan mempelajari referensi-referensi yang terkait dengan masalah yang dibahas, seperti: buku-buku, makalah, skripsi dan jurnal-jurnal yang terkait dengan penelitian ini.

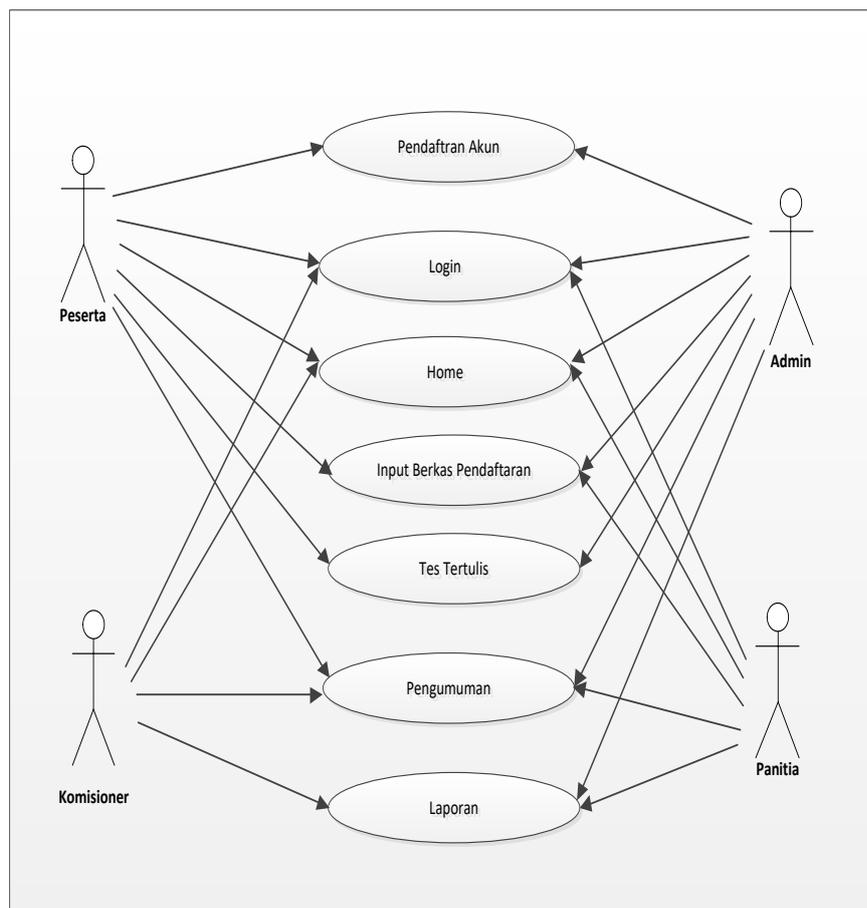
3 HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisa Sistem Yang Berjalan

Aliran sistem informasi yang sedang berjalan pada KPU Kabupaten kuantan singingi masih menggunakan sistem berbasis manual yang mana sistem penerimaan Panitia Pemilihan Kecamatan (PPK) harus mengumpulkan langsung berkas persyaratan pendaftaran ke kantor KPU kabupaten kuantan singingi dan juga selanjutnya calon anggota PPK juga harus melakukan wawancara juga dilakukan secara manual dengan cara datang langsung ke KPU kabupaten kuantan singingi. Cara yang dilakukan tersebut kurang efektif dan efisien untuk dilakukan karena jarak antar kecamatan dengan pusat kota sangat jauh dan akan membuat calon anggota PPK kesulitan dalam masalah waktu dan biaya untuk mendaftar sebagai anggota PPK.

3.2 Analisa Sistem Yang Diusulkan

Setelah tahap analisis sistem selesai dilakukan, selanjutnya dilakukan tahap perancangan sistem yang terkomputerisasi berbasis web. Berdasarkan pada analisis sistem yang sedang berjalan diatas, maka diusulkan perancangan sistem baru yang terkomputerisasi. Dimana kinerja dari suatu sistem yang baru diharapkan dapat mengatasi permasalahan-permasalahan yang ada pada sistem yang sedang berjalan. Sehingga sistem yang diusulkan ini lebih efektif digunakan dalam penerimaan calon anggota Panitia Pemilihan Kecamatan (PPK) di KPU Kabupaten Kuantan Singingi. Diagram ini menggambarkan interaksi antar aktor yang ada di dalam sistem.



Gambar 1. Use Case Diagram

3.3 Perancangan Sistem

Perancangan yang dilakukan terhadap sistem dimulai dari perancangan hardware, perancangan software dan pengujian aplikasi sesuai dengan yang telah ditetapkan dalam perancangan. Pada prinsipnya rancangan yang sistematis akan memberikan kemudahan dalam pembuatan aplikasi.

3.4 Hasil

1. Tampilan *Form* Halaman Utama (beranda)

Halaman utama merupakan halaman yang akan ditampilkan pertama kali setelah *user* mengakses sistem adalah halaman login Berikut adalah gambar tampilan halaman login sistem informasi ini:



LOGIN ke APPLICATION KPU

Username

Password

Login

Belum punya akun!?

Daftar

Gambar 2. Tampilan Halaman Login

2. Tampilan Halaman Registrasi

Halaman registrasi merupakan halaman yang akan ditampilkan user hendak melakukan pendaftaran akun untuk login. Berikut adalah gambar tampilan halaman registrasi sistem informasi:

Daftar Akun peserta!

NIK

Nomor induk kependudukan

Nama Lengkap *

Full Name

Tempat, Tanggal Lahir *

Tempat, Tanggal lahir

Jenis Kelamin

Jenis Kelamin

Alamat

Alamat

No. Telepon

No. telepon

Email

xxxxxx@gmail.com

Password *

Ulangi Password *

Repeat Password

Register Account

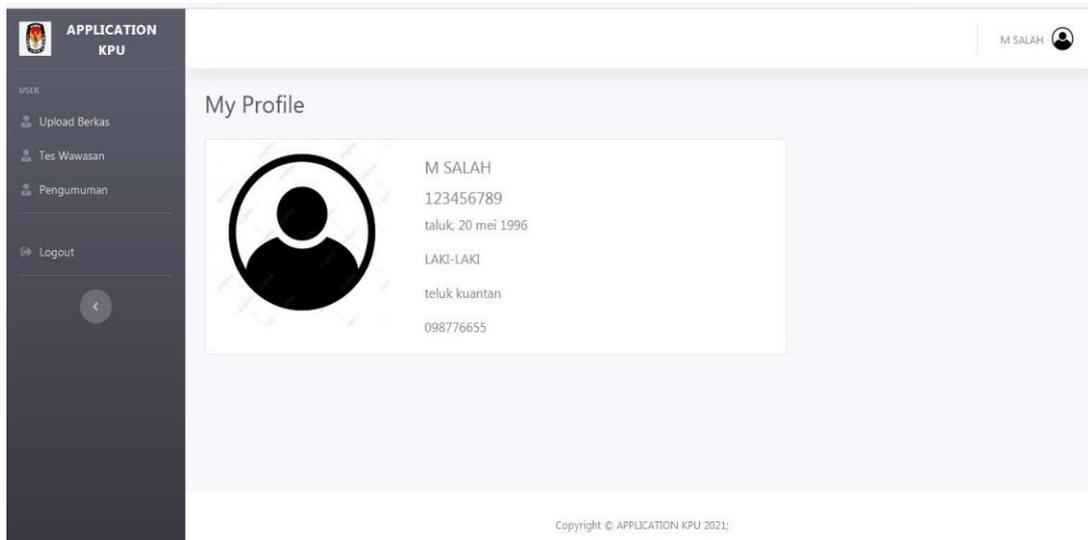
Sudah Punya Akun? Login

Gambar 3. Tampilan Form Halaman Registrasi



3. Tampilan *Form* Halaman beranda user

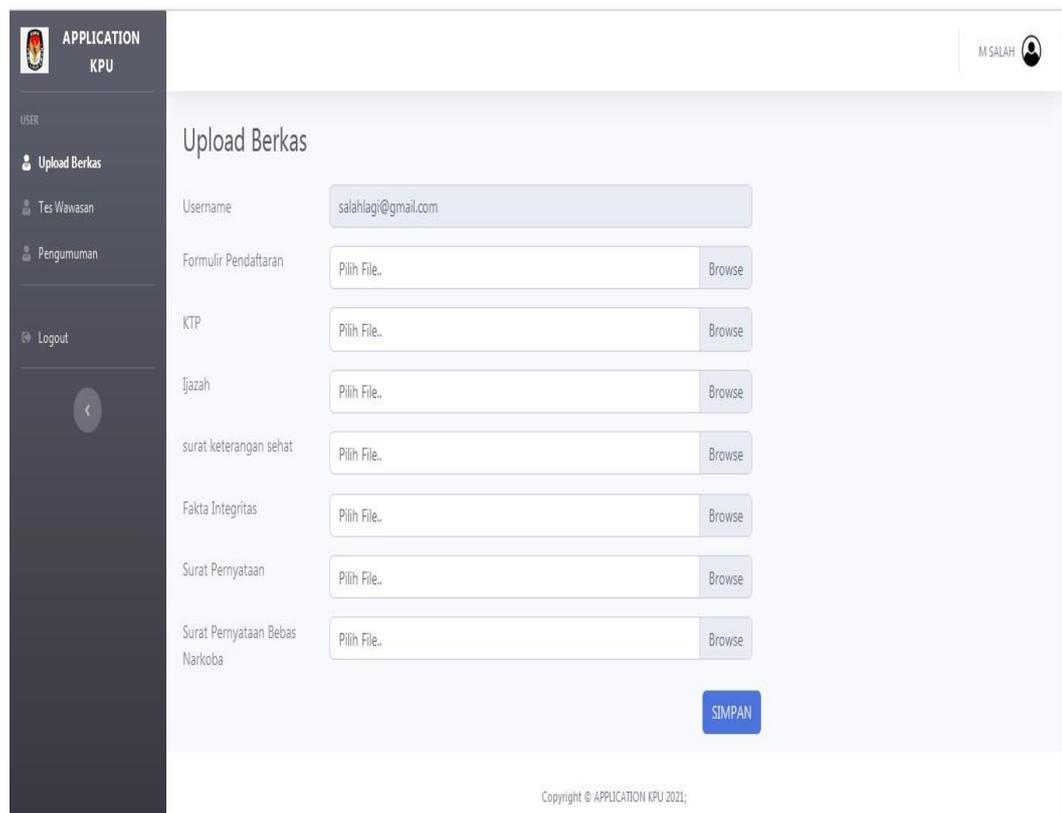
Halaman Login beranda user tampil saat user atau peserta berhasil melakukan login :



Gambar 4. Tampilan *Form* Halaman beranda user

4. Tampilan *Form* Halaman upload berkas

Berikut halaman Apload berkas ketika calon anggota PPK ingin mengupload berkas untuk tahap selanjutnya

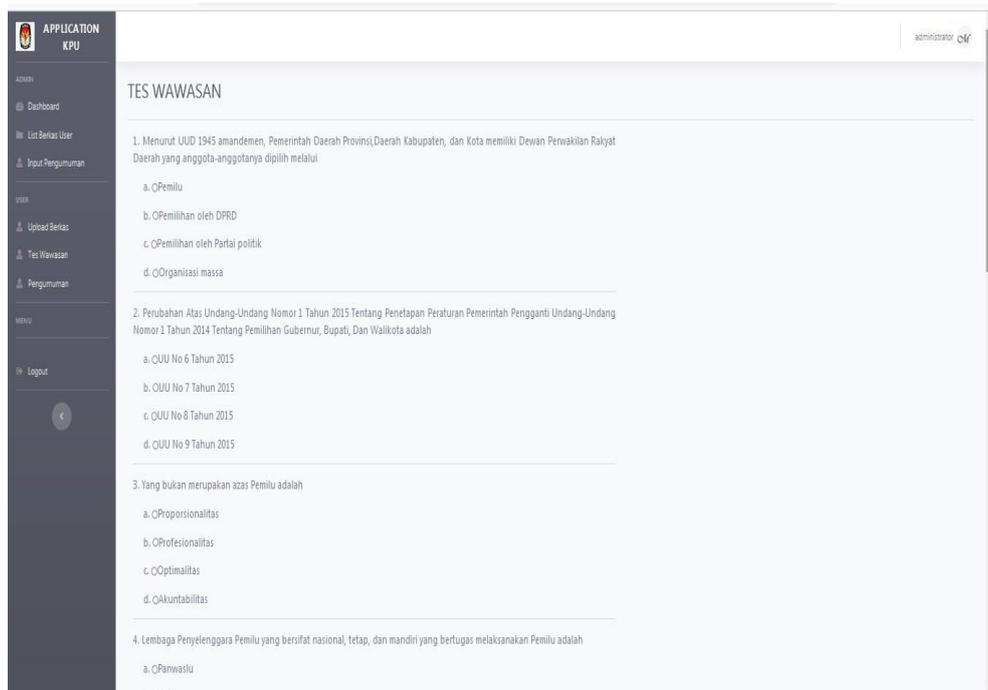


Gambar 5. Tampilan *Form* Halaman upload berkas



5. Tampilan Form Halaman Tes wawasan

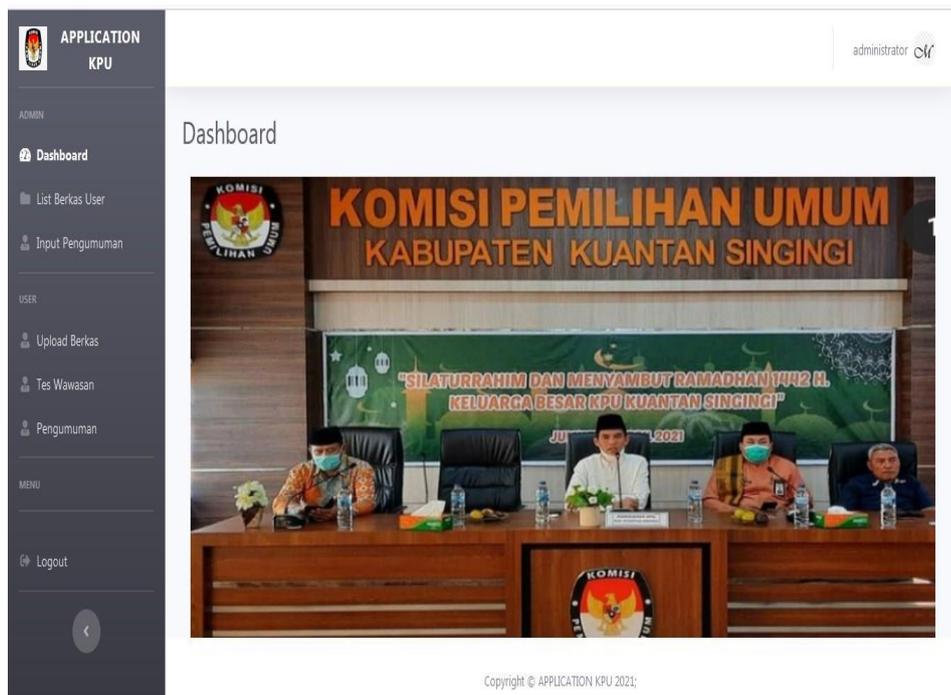
Berikut form halaman tes wawasan calon Anggota PPK untuk :



Gambar 6. Tampilan Form Halaman Tes Wawasan

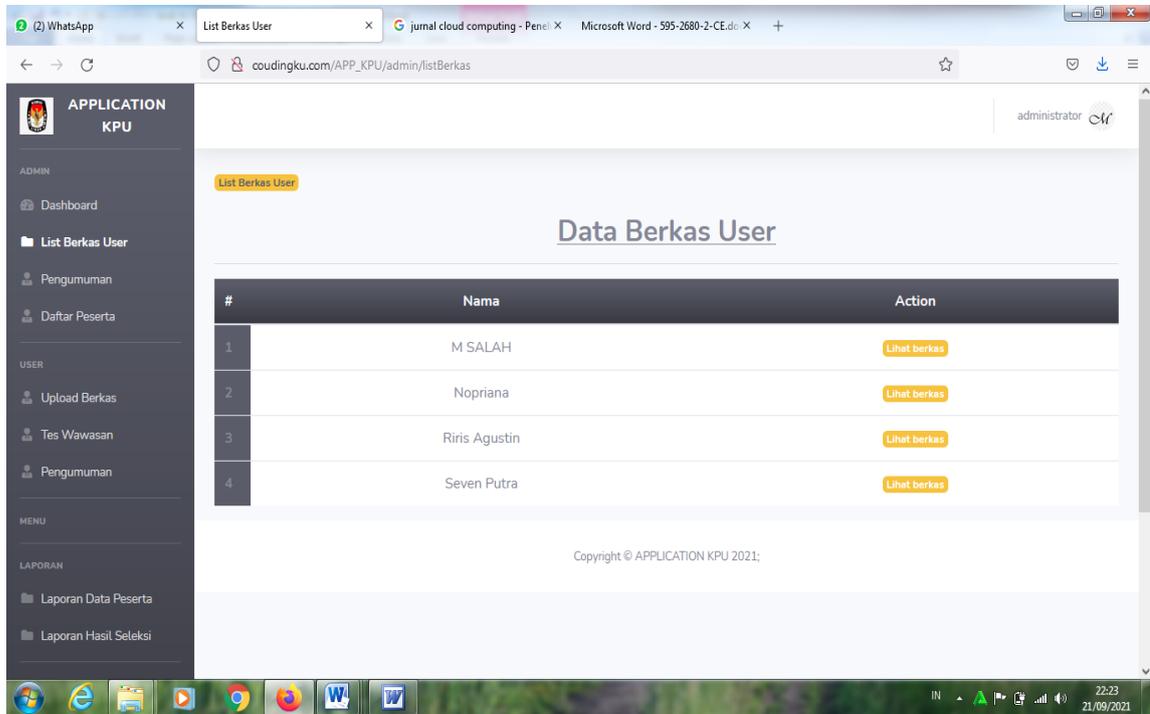
6. Tampilan Form Halaman Beranda Admin

Berikut tampilan form halaman beranda admin



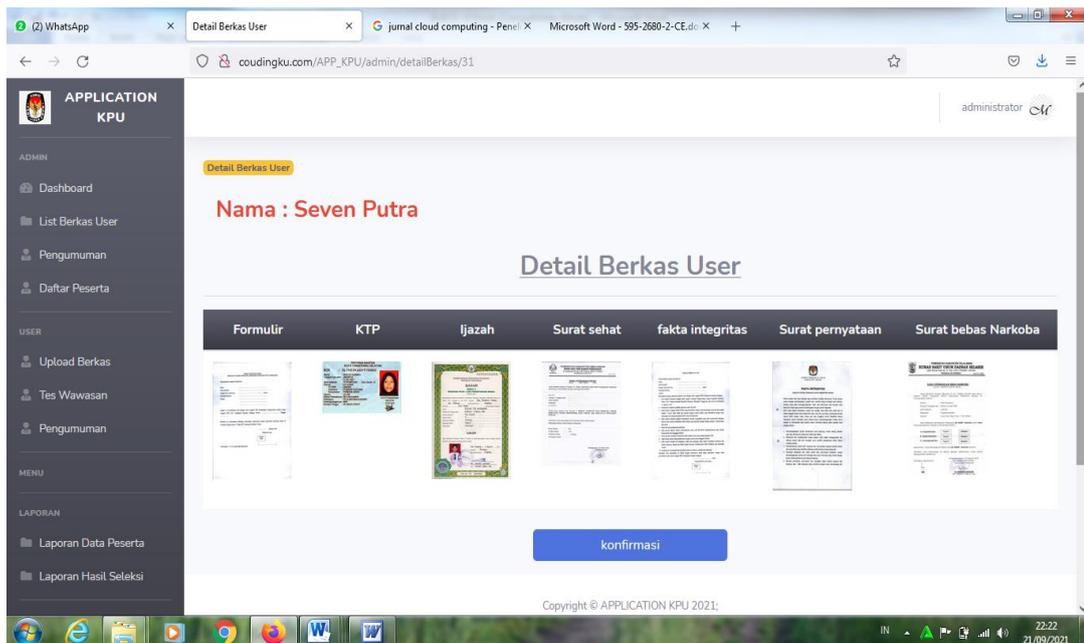
Gambar 7. Tampilan Form Halaman Admin

7. Tampilan Form Halaman List Peserta
Berikut form halaman list data peserta peserta.



Gambar 8. Tampilan Form Halaman list peserta

8. Tampilan Form Halaman Detail Berkas
Berikut from halaman detail berkas yang sudah diupload oleh anggota PPK .

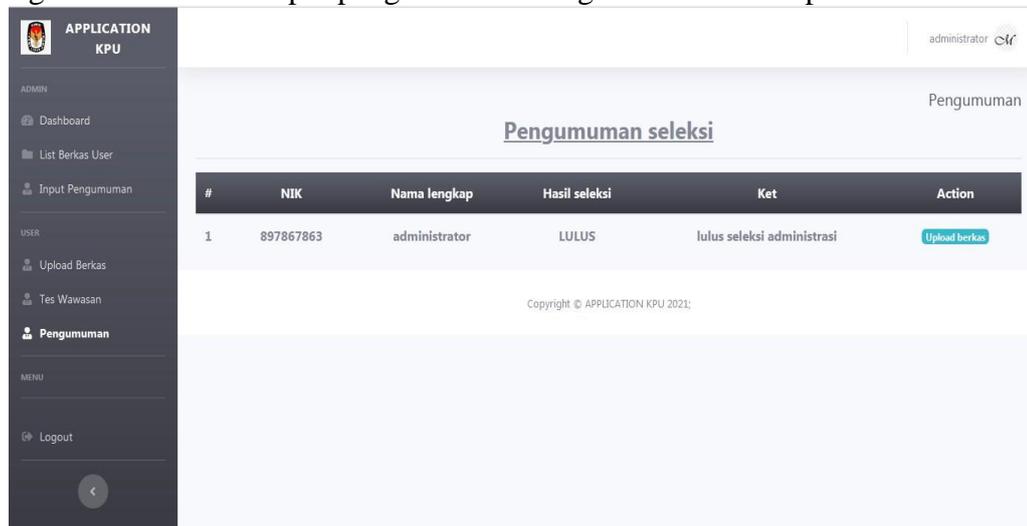


Gambar 9. Tampilan Form Halaman detail berkas



9. Tampilan Form Halaman Input Pengumuman

Halaman ini akan tampil saat tombol konfirmasi di klik oleh admin dan otomatis akan mengarah ke halaman input pengumuman sebagai hasil dari tahap seleksi administrasi.



Gambar 10. Tampilan Form Halaman Input Pengumuman

4 PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian yang sudah dibahas pada bab-bab sebelumnya mengenai Sistem Informasi Penerimaan Calon Anggota PPK ini maka dapat diambil kesimpulan dengan adanya Sistem Informasi Penerimaan PPK secara online di KPU Kabupaten Kuantan Singingi bisa mempermudah KPU dan calon anggota PPK dalam proses penerimaan anggota PPK setiap adanya pemilu. Bisa registrasi dirumah tanpa harus datang ke kantor KPU, bisa mengupload berkas di sistem tanpa datang langsung ke kantor KPU. Dan untuk Panitia lebih mudah dan cepat dalam merekap data mengenai Penerimaan anggota PPK.

DAFTAR PUSTAKA

- Ade. H . (2016). Pemodelan UML Sistem Informasi Monitorig Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus: Dostro Zhezha Pontianak). Jurnal Khatulistiwa, Vol. 4 No. 2.
- Agus Mochamad Nur (2019) *Web Hosting*. Jurnal Informatika diakses dari <file:///C:/Users/USER/AppData/Local/Temp/tugas%20agus.pdf>
- Alfatih, H. dan R. Marco. (2015). *Analisis pengembangan dan perancangan sistem informasi akademik smart berbasis cloud computing pada sekolah menengah umum negeri (smun) di daerah istimewa yogyakarta*. Jurnal Telematika. 8(2):63–91.
- Andaru. A. (2018). Pengertian Database Secara Umum. Fakultas Komputer Section Class Content.
- Anggraeni, Y.E., & Irviani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Diakses 08 Juli 20021 dari <https://books.google.co.id/books?id=8VNLDwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id>



- Hapsari, P., & Putraningtyas. (2017). *Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Berbasis Web pada BRT Trans Semarang*. Semarang.
- Jogiyanto, H. (2005). *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Matheus S. R. (2018). *Pemanfaatan Cloud Computing Pada Dunia Bisnis: Studi Literatur* 11 Januari 2018. <https://core.ac.uk/download/pdf/326453667.pdf>
- Putra, B. C., & Gata, G. (2014). *Sistem Informasi Pendaftaran CPNS Berbasis Web pada Komisi Yudisial*. Banten
- Supriyanta, I. M. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Jasa Katering Berbasis Website*. Jurnal Bianglala Informatika, 7(1).
- Widharma, I. S. (2017). *Sistem Informasi Pendaftaran Kursus Berbasis Web*. Bandung. Informatika.