



APLIKASI PENGENALAN PERPANGKATAN TENTARA NASIONAL INDONESIA BERBASIS ANDROID

Jao Hangga Nanda Pratama

Program Studi Teknik Informatika,
Fakultas Teknik,
Universitas Islam Kuantan Singingi, Indonesia
Jl. Gatot Subroto KM. 7 Kebun Nenas, Desa Jake, Kab. Kuantan Singingi

ABSTRAK

Pangkat Tentara adalah susunan sebutan dan keselarasan jenjang pangkat militer dalam Tentara Nasional Indonesia. Setiap prajurit diberikan pangkat sesuai dengan keabsahan wewenang dan tanggung jawab dalam hierarki keprajuritan. Pembuatan program pengetahuan tentang pangkat berbasis android merupakan salah satu upaya memperkenalkan pangkat militer yang diharapkan dapat mengedukasi masyarakat atau para calon anggota TNI. Pembuatan Aplikasi Pengenalan pangkat ini dengan menggunakan Android dan bahasa pemrograman Java ini bisa memberikan informasi, lambang, nama pangkat, dan keterangan dengan demikian diharapkan dapat membantu untuk mempermudah setiap orang untuk mengetahui pangkat di tubuh TNI.

Kata Kunci : Informasi, Pangkat TNI, Android.

1. PENDAHULUAN

Pesatnya perkembangan teknologi saat ini membuat banyak aplikasi yang telah bermunculan dan banyak orang memanfaatkan teknologi didalam kehidupan sehari-hari. Dengan perkembangan informasi pada zaman modern saat ini di nilai sangatlah penting. Karena Informasi-informasi akan banyak dicari oleh setiap orang dan sebahagiannya pada dunia militer dimana para calon anggota militer akan mencari apapun tentang informasi yang dibutuhkan. Untuk memperoleh informasi, salah satunya seperti tentang Perpangkatan di dunia militer. Teknologi informasi berperan penting dalam memperbaiki kualitas suatu instansi. Penggunaanya tidak hanya sebagai proses otomatisasi terhadap akses informasi, tetapi juga menciptakan akurasi, kecepatan, dan kelengkapan sebuah sistem yang terintegrasi. Sehingga proses pengenalan perpangkatan yang terjadi akan efisien, terukur dan fleksibel.

Aplikasi Pengenalan Perpangkatan TNI berbasis android nantinya akan dapat mempermudah setiap orang yang membutuhkan untuk mendapat informasi tentang perpangkatan TNI, oleh karena itu diperlukan sebuah aplikasi yang dapat membantu untuk masalah perpangkatan di dunia militer sekaligus mengingatkan fleksibilitas dan efisiensi waktu dimanapun dan kapanpun mereka berada bersama dengan smartphone mereka. Dan juga dapat mempercepat sampainya informasi kepada seluruh anggota dan calon anggota atau setiap orang.

Dikarenakan setiap calon anggota dan anggota TNI harus atau wajib untuk mengetahui dan hafal akan perpangkat-pangkatan di tubuh TNI ini. Akan tetapi ada masalah dalam pencarian informasi perpangkatan ini, setiap orang yang ingin mengetahui perpangkatan ini harus membuka browser dan searching karena belum adanya aplikasi yang membahas atau



menampilkan tentang Perpangkatan TNI ini. Masalah yang timbul yaitu apabila jaringan pada saat itu trouble maka kita harus bersabar untuk menunggu hingga jaringannya lancar untuk bisa membuka situs resmi milik TNI atau situs-situs lain yang memuat tentang informasi TNI tersebut, maka ini akan menimbulkan tidak efektifnya waktu dan biaya. Dengan alasan tersebut maka timbul keinginan untuk membuat aplikasi android Pengenalan Perpangkatan TNI berbasis android untuk menunjang dan untuk mempermudah keperluan para anggota dan calon anggota TNI. Hal ini bertujuan agar segala informasi tentang perpangkatan ini dapat di akses dengan cepat dan mudah oleh seluruh orang yang membutuhkan, adapun hal-hal yang akan di buat dalam aplikasi pengenalan perpangkatan Tentara Nasional Indonesia (TNI) berbasis android ini hanya mencakup tentang informasi perpangkatan TNI dan informasi penunjang lainnya. data yang di olah hanya data itu saja karna tidak ada update atau pembaharuan yang namanya perpangkatan di dunia militer (TNI).

2. METODE PENELITIAN

2.1 Teknik Pengumpulan Data

Adapun teknik untuk pengumpulan data adalah sebagai berikut :

a. Wawancara (Interview)

Merupakan suatu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara tanya jawab atau dialog secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan penelitian yang dilakukan.

b. Pengamatan (Observasi)

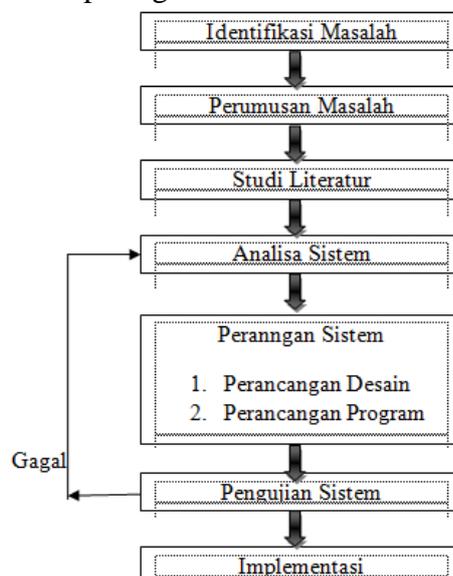
Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tinjauan secara langsung ke objek yang diteliti. Untuk mendapatkan data yang bersifat nyata dan meyakinkan maka penulis melakukan pengamatan langsung di Koramil 07 Kuantan Hilir.

c. Studi Pustaka

Untuk mendapatkan data-data yang bersifat teoritis maka penulis melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku, makalah ataupun referensi lain yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.

2.2 Rancangan Penelitian

Rancangan penelitian dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 1. Rancangan Penelitian



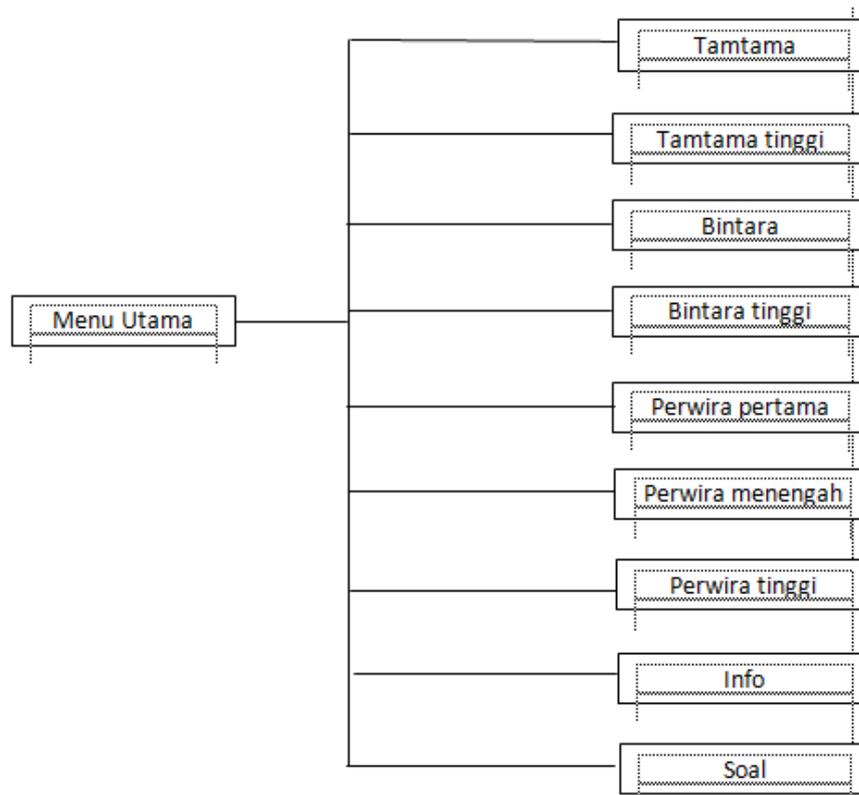
3 HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisa Sistem Yang Berjalan

Sistem yang sedang berjalan pada perpangkatan TNI berbasis android belum ada, untuk mengakses perpangkatan TNI pada saat ini yakni dengan cara searching di browser. Sehingga setiap orang yang akan mengakses haruslah terlebih dahulu menggunakan jaringan internet Untuk mendapatkan informasi tentang perpangkatan TNI ini belum lagi kita harus memilih dan memilah link yang tepat dan kembali harus bersabar karna loading untuk membuka link tersebut.

3.2 Analisa Sistem Yang Diusulkan

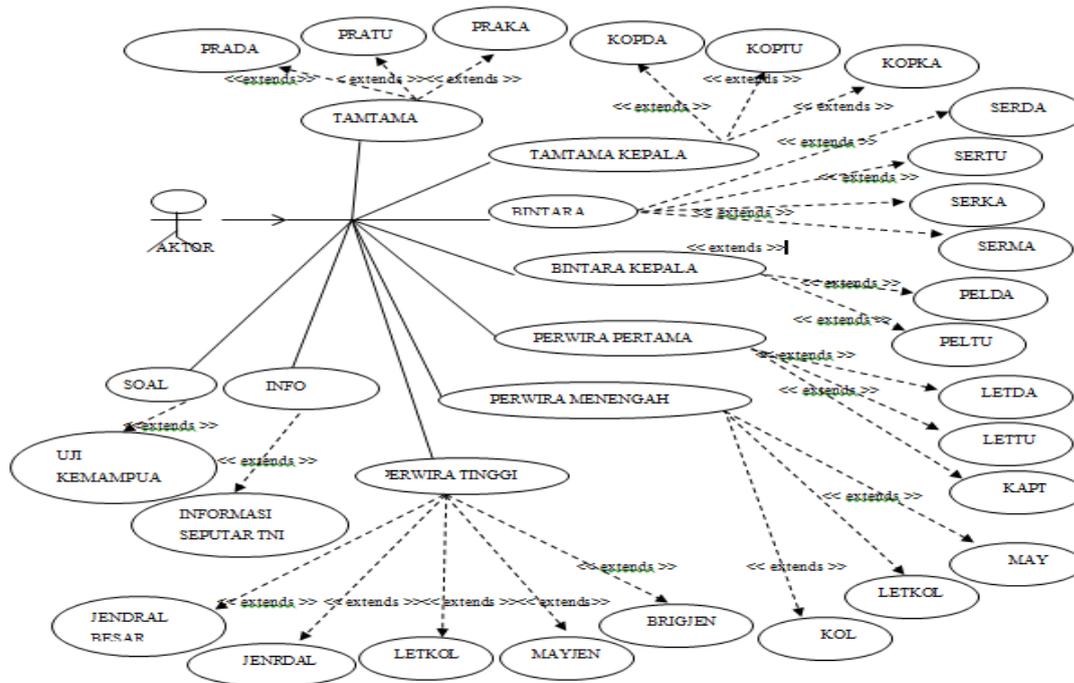
Dari hasil analisa sistem yang berjalan yang dijelaskan, maka penulis menemukan beberapa permasalahan, antara lain seperti : sulitnya mengakses perpangkatan TNI ini melalui media *browser* dengan (*searching*) di tambah lagi apabila kita kehilangan jaringan internet atau ada *trouble* jaringan. Sehingga kita harus menunggu sampai jaringannya normal, untuk itu penulis mengusulkan sebuah rancangan aplikasi sistem offline yakni Aplikasi Pengenalan Perpangkatan Tentara Nasional Indonesia berbasis android untuk semua golongan masyarakat yang ingin mengetahui tentang perpangkatan ini, harapannya semoga dengan aplikasi ini bisa membantu para masyarakat INDONESIA dalam mengenali perpangkatan TNI, khususnya bagi para calon anggota TNI. Didalam perancangan sistem ini penulis akan membangun sebuah sistem pengenalan perpangkatan TNI berbasis android, didalam aplikasi tersebut tersedia tentang gambaran dari pangkat itu sendiri, dan di sertai dengan penjelasannya apa nama pangkat yang ada seperti gambar yang tercantum dan bagaimana bentuk lambangnya nantinya, kemudian di dalam aplikasi ini juga akan di lampirkan beberapa informasi penting tentang TNI.



Gambar 2. Rancangan Skema Aplikasi

4.3 Usecase Diagram

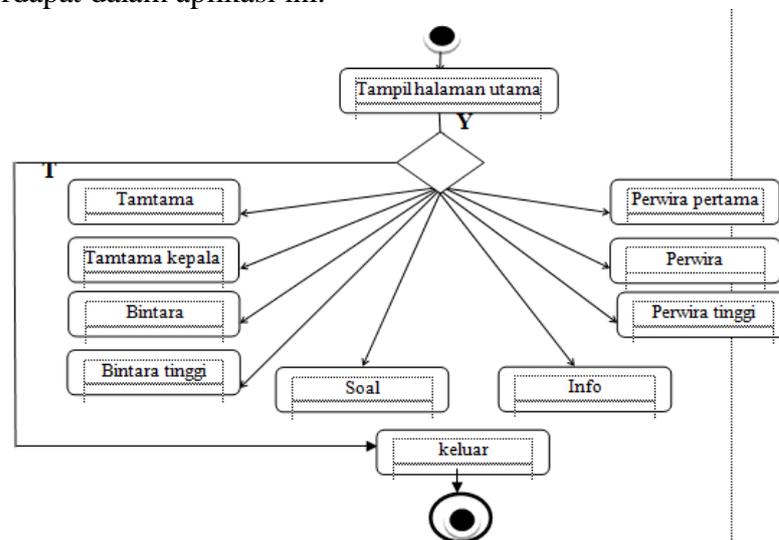
Pada gambar dibawah ini merupakan gambaran perancangan usecase diagram aplikasi pengenalan perpangkatan tentara nasional Indonesia berbasis android, dimana pengguna dapat melakukan beberapa atraksi yang tersedia pada system sebagaimana yang telah di gambarkan di dalam usecase diagram berikut.



Gambar 3. Usecase Diagram Pengguna

4.4 Activity Diagram Halaman Utama

Actor sebagai pengguna membuka aplikasi, kemudian melihat ada tiga menu yakni uji soal, pangkat, dan info lalu sang aktor memilih pilihan yang telah disediakan pada halaman utama dan memilih contohnya button pangkat lalu system akan menampilkan apa saja pangkat yang terdapat dalam aplikasi ini.



Gambar 4. Activity Diagram Menu Utama

4.5 Tampilan Halaman Utama

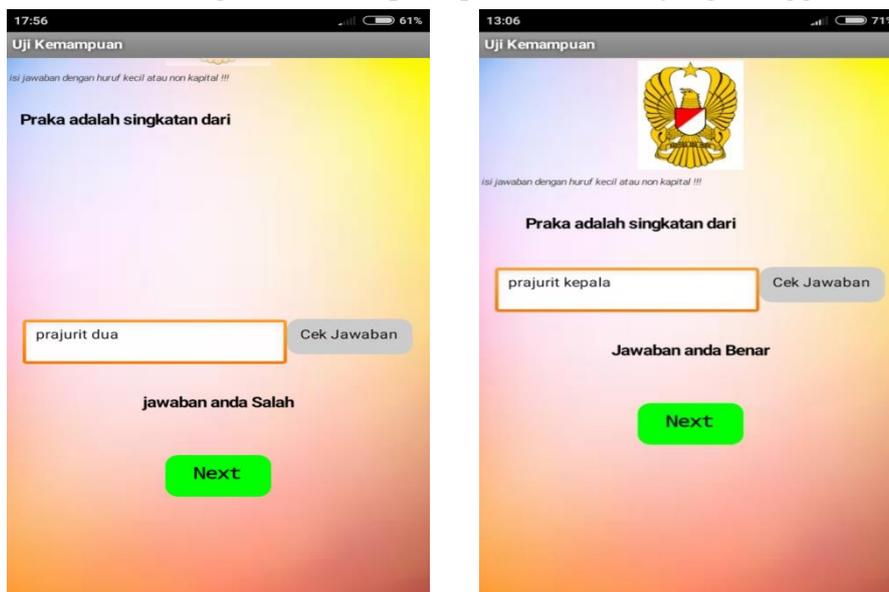
Pada gambar dibawah ini menampilkan sembilan menu yang tersedia, diantaranya: tamtama, tamtama kepala, bintangara, bintangara tinggi, perwira pertama, perwira menengah, perwira tinggi, info, dan soal.



Gambar 5. Tampilan Halaman Utama

4.6 Tampilan Halaman Soal

Pada gambar dibawah ini menunjukkan tampilan halaman soal, yang menampilkan soal - soal kompetensi untuk mengasah kemampuan para user/actor yang menggunakan aplikasi ini.



Gambar 6. Tampilan Halaman Soal Jawaban Benar Dan Salah



4 PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian yang dikemukakan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

Dengan Aplikasi pengenalan perpangkatan TNI ini dapat mempermudah setiap orang yang ingin mengetahui kepangkatan ini dan juga dapat mempermudah bagi calon anggota TNI yang harus atau diwajibkan untuk tau dan hafal setiap jenjang kepangkatan ini mulai dari yang terendah hingga pangkat yang tertinggi.

4.2. Saran

Agar tujuan efektifitas dan efisiensi kerja dapat tercapai, makaberikut ini penulis mengajukan beberapa saran antara lain :

Aplikasi yang telah dibuat agar dapat segera diterapkan dan segera disosialisasikan agar terciptanya pengetahuan tentang kepangkatan TNI ini juga untuk kedepannya aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menjadikan Sistem Informasi yang telah ada sebagai acuan pengembangan aplikasi ini, ataupun juga bisa menambahkan informasi yang sekiranya kurang.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Abdul Rokhim.2016.*Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Hewan Berbasis Suara Pada Sistem Operasi Android*.Pasuruan: STMIK Yadika.
- [2] Ade Hendini.2016.*Pemodelan UML Sisitem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK)*.Pontianak:Manajemen Informatika AMIK.
- [3] Andi Juansyah.2015.*Pembangunan AplikasiChild Trakcer Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS)*. Bandung:Universitas Komputer Indonesia.
- [4] Endang Amalia., dan Yayat Supriatna.2017.*Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Sebagai Pengembangan Egovernment*.Bandung:Universitas Widyatama
- [5] Ginanjar Wiro Sasmito.2017.*Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal*: Politeknik Harapan Bersama
- [6] Indarti.2017.*Aplikasi Pengenalan Pahlawan Nasional di Pulau Jawa Untuk Siswa SD Berbasis Android Studi Kasus Pada SDN Pondok Pinang10 Pagi Jakarta Selatan*.Sukabumi:STMIK Nusa Mandiri.
- [7] Muhamad Salahuddin., Bambang Darmono Yuwono., dan Andri Suprayogi.2015.*Pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Persebaran Toko Batik di Kota Pekalongan Berbasis Android*.Universitas Diponegoro.
- [8] Muhdar Abdurahman.2016.*Sistem Informasi Jadwal Perkuliahan Berbasis Web Mobile Pada Politeknik Sains Dan Teknologi Wiratama Maluku Utara*.Maluku Utara:Politeknik Sains Dan TeknologiWiratama Maluku Utara.



- [9] Randy Wardan., dan Dede kurniadi.2017.*Aplikasi Multimedia Pembelajaran Rambu Lalu Lintas Berbasis Android*.Garut:Sekolah Tinggi Teknologi Garut.
- [10] Retno Wardhani., dan Moh Husnul Yaqin.2013.*Game Dasar-Dasar Hukum Islam Dalam Kitab Mabadi'ul Fiqh Jilid I*.Lamongan:Universitas Islam Lamongan.
- [11] Rolin J. Lena.,Salmin Dengo,. dan Joorie Ruru.2016.*Pengaruh Sisitem Kenaikan Pangkat Terhadap Motivasi Kerja Pegawai Negeri Sipil di Kantor Pertanahan Kota Sorong*.Sorong: Kantor Pertanahan Kota Sorong.
- [12] Tim Panduan Skripsi Prodi Teknik Informatika UNIKS. 2018. Buku Panduan Skripsi. Teluk Kuantan : Fakultas Teknik Universitas Islam Kuantan Singingi.
- [13] Toto Supriyanto., dan Rizky Amalia.2016.*Sistem Administrasi Proses Belajar Mengajar Di Program Studi Teknik Telekomunikasi PNJ Berbasis Android dengan Transmisi WiFi*. Depok: Politeknik Negeri Jakarta